



Coloración de un grafo

Grafos planos y árboles

1. Preliminares

➤ Referencia [2]

Capítulos:	Pág.:
1. MATHEMATICA Y HERRAMIENTAS BÁSICAS DE PROGRAMACIÓN.....	13
5. GRAFOS. REPRESENTACIÓN E IMPLEMENTACIÓN.....	163
6. GRAFOS REGULARES Y COMPLETOS. SUBGRAFOS Y GRAFOS BIPARTITOS.....	249
7. CAMINOS Y CICLOS.....	277

➤ Referencia [1]

Capítulos:	Pág.:
2. ARITMÉTICA BÁSICA. VARIABLES Y FUNCIONES.....	31
3. LISTAS: TABLAS, MATRICES Y VECTORES.....	49
4. PROGRAMACIÓN EN MATHEMATICA.....	67

2. Contenidos

➤ Referencia [2]

Capítulo:	Pág.:
8. COLORACIÓN DE UN GRAFO, GRAFOS PLANOS Y ÁRBOLES.. ¡Error! Marcador no definido.	
1. COLORACIÓN DE UN GRAFO.....	¡Error! Marcador no definido.
2. GRAFOS PLANOS.....	¡Error! Marcador no definido.
3. ÁRBOLES Y BOSQUES.....	¡Error! Marcador no definido.
4. OTROS EJEMPLOS.....	¡Error! Marcador no definido.
5. EJERCICIOS.....	¡Error! Marcador no definido.

3. Bibliografía

[1]



Métodos computacionales en álgebra para informáticos. Matemática discreta y lógica.

García-Muñoz, M.A., Ordóñez, C. y Ruiz, J.F.
Servicio de Publicaciones de la Universidad de Jaén. 2006

[2]



Métodos Computacionales en Álgebra. Matemática Discreta: Grupos y Grafos (2ª edición)

Ruiz J. F.
Servicio de Publicaciones de la Universidad de Jaén. 2012