



Caminos y ciclos

En esta práctica aprendemos a representar los caminos de un grafo con el ordenador, estudiaremos el teorema del número de camino y los grafos de Euler y Hamilton.

1. Preliminares

➤ Referencia [2]

Capítulos:	Pág.:
1. MATHEMATICA Y HERRAMIENTAS BÁSICAS DE PROGRAMACIÓN.....	13
5. GRAFOS. REPRESENTACIÓN E IMPLEMENTACIÓN.....	163

➤ Referencia [1]

Capítulos:	Pág.:
2. ARITMÉTICA BÁSICA. VARIABLES Y FUNCIONES	31
3. LISTAS: TABLAS, MATRICES Y VECTORES	49
4. PROGRAMACIÓN EN MATHEMATICA	67

2. Contenidos

➤ Referencia [2]

Capítulo:	Pág.:
7. CAMINOS Y CICLOS	¡Error! Marcador no definido.

3. Bibliografía

- [1]  *Métodos computacionales en álgebra para informáticos. Matemática discreta y lógica.*
García-Muñoz, M.A., Ordóñez, C. y Ruiz, J.F.
Servicio de Publicaciones de la Universidad de Jaén. 2006
- [2]  *Métodos Computacionales en Álgebra. Matemática Discreta: Grupos y Grafos (2ª edición)*
Ruiz J. F.
Servicio de Publicaciones de la Universidad de Jaén. 2012