Grafos regulares y completos, subgrafos y grafos bipartitos.

En esta práctica aprendemos a representar los caminos de un grafo con el ordenador, estudiaremos el teorema del número de camino y los grafos de Euler y Hamilton.

1. Preliminares

- **Referencia [2]**

Capítulos: Pág.:

1. MATHEMATICA Y HERRAMIENTAS BÁSICAS DE PROGRAMACIÓN.....13
5. GRAFOS. REPRESENTACIÓN E IMPLEMENTACIÓN.....163

- **Referencia [1]**

Capítulos: Pág.:

2. ARITMÉTICA BÁSICA. VARIABLES Y FUNCIONES 31
3. LISTAS: TABLAS, MATRICES Y VECTORES 49
4. PROGRAMACIÓN EN MATHEMATICA 67

2. Contenidos

- **Referencia [2]**

Capítulo: Pág.:

6. GRAFOS REGULARES Y COMPLETOS. SUBGRAFOS Y GRAFOS BIPARTITOS ***¡Error! Marcador no definido.***

3. Bibliografía

[1]

Métodos computacionales en álgebra para informáticos. Matemática discreta y lógica.

García-Muñoz, M.A., Ordóñez, C. y Ruiz, J.F.
Servicio de Publicaciones de la Universidad de Jaén. **2006**

[2]

Métodos Computacionales en Álgebra. Matemática Discreta: Grupos y Grafos (2ª edición)

Ruiz J. F.
Servicio de Publicaciones de la Universidad de Jaén. **2012**