



Grafos. Definición, implementación y representación

En esta práctica aprendemos a representar grafos con el ordenador desde su definición, matricialmente y gráficamente.

1. Preliminares

➤ Referencia [2]

Capítulos:	Pág.:
1. MATHEMATICA Y HERRAMIENTAS BÁSICAS DE PROGRAMACIÓN.....	13

➤ Referencia [1]

Capítulos:	Pág.:
2. ARITMÉTICA BÁSICA. VARIABLES Y FUNCIONES	31
3. LISTAS: TABLAS, MATRICES Y VECTORES	49
4. PROGRAMACIÓN EN MATHEMATICA	67

2. Contenidos

➤ Referencia [2]

Capítulo:	Pág.:
5. GRAFOS. REPRESENTACIÓN E IMPLEMENTACIÓN..	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
1. DEFINICIÓN Y TIPOS DE GRAFOS	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
1.1. IMPLEMENTACIÓN EN MATHEMATICA	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
2. REPRESENTACIÓN MATRICIAL	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
2.1. MATRIZ DE ADYACENCIA	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
2.2. MATRIZ DE INCIDENCIA	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
3. REPRESENTACIÓN GRÁFICA CON MATHEMATICA.....	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
4. GRAFOS ISOMORFOS	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
5. COMBINATORIA EN GRAFOS.....	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
6. EL GRUPO DE AUTOMORFISMOS DE UN GRAFO.....	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>
7. EJERCICIOS	<i>¡Error! Marcador no definido.</i>

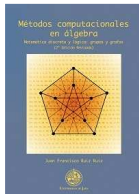
3. Bibliografía

- [1] *Métodos computacionales en álgebra para informáticos. Matemática discreta y lógica.*



García-Muñoz, M.A., Ordóñez, C. y Ruiz, J.F.
Servicio de Publicaciones de la Universidad de Jaén. 2006

- [2] *Métodos Computacionales en Álgebra. Matemática Discreta: Grupos y Grafos(2ª edición)*



Ruiz J. F.
Servicio de Publicaciones de la Universidad de Jaén. 2012